

8.évf TÁBLÁZATKEZELÉS 2011.

Sorsz.	Név	1. ugrás	2. ugrás	3. ugrás	4. ugrás	5. ugrás	Legnagyobb	Legkisebb	Továbbjutott-e	Mit kaphat?	Ugrások átlaga
1	Katona Zsolt	7,34	7,12	4,55	7,58	6,98					
2	Szabó András	7,58	7,35	7,45	7,36	7,42					
3	Virág Béla	2,5	3,61	3,89	0	4,45					
4	Seres Károly	0	5,24	5,14	5,75	0					
5	Papp Imre	6,25	6,58	7	6,84	6,98					
6	Molnár Ádám	2,5	0	3,61	3,89	4,25					
7	Fekete Sándor	4,96	0	5,48	4,78	5,98					
8	Tarjány Árpád	5,52	4,98	5,88	0	6,19					
9	Nemcsák Ferenc	6,07	5,99	5,94	5,97	6,22					
10	Bajai Béla	6,33	6,17	6,14	5,78	6,08					
11	Sós Viktor	6,25	6,58	6,25	6,58	0					
12	Kovács Barna	6,98	6,54	0	6,99	7					
13	Fekete Vince	3,61	3,89	2,5	3,61	4,25					
14	Fehér János	6	5,98	5,24	5,14	5,75					
Átlag											

Feladatok:

- Készítsd el az alábbi adattáblát, mely távolugrók adatait tartalmazza!
- Rendezd a neveket névsor szerint csökkenő sorrendbe!
- Válaszd ki a legjobb , valamint a legrosszabb ugrásokat függvény segítségével!
- Számold átlagot személyenként és ugrás-sorozatonként is!
- Feltételes formázással jelenítsd meg azokat a cellákat piros háttérszínnel akiknek ugrása érvénytelen, az-az "0" !
- Készíts vonaldiagrammot , melyen a nevek és a hozzájuk tartozó legnagyobb és legkisebb ugrás látható!
- Készíts kördiagrammot , melyen az ugrások sorszámai és a hozzájuk tartozó átlag látható!
- Döntsd el függvény segítségével, hogy továbbjutott e a versenyző.(akinek átlaga 5 felett van)
- Döntsd el függvény segítségével, hogy a továbbjutottak közül ki kaphat serleget! Az kaphat akinek az átlaga 6 felett van.
- Autoszűrő segítségével szűrd az alábbiakat:
- ugrásonként azokat akik nagyobbat ugrottak mint 4 méter.
- Szűrd ki azokat akiknek nevük "F"- el kezdődik!
- A kiszűrt nevékből készíts 3D oszlopdiaagramot, melyen a nevek és a hozzájuk tartozó legnagyobb ugrás látható!
- Az elkészített feladatot tedd a vágólapra és mentsd el "kesz"néven.
- Az elkészült feladatot mentsd el "ugras"néven. Tömörítsd mindkét fájlt és küldd e-mailben a megszokott suliracer@gmail.com címre